RE: Newsletter // Fröhlichen Oktober

Wir kommen mit froher Botschaft - es ist alles soweit geschafft und wir öffnen die Tore erneut.

Nach dem abrupten Umzug und den Steinen, die das RL uns zum Teil in den Weg gelegt hatte, haben wir uns für einen Neuanfang des Forums einmal die Inhalte und Features kritisch angeschaut um zu sehen, was einmal generalüberholt werden müsste und was man entfernen oder neu hinzufügen könnte.

Wer sich einmal genauer umschaut, wird merken, dass vieles noch da ist, das wir zuvor schon hatten - nur in neuer oder geänderter Fassung:

Die wichtigsten Punkte:

Die Regeln wurden angepasst, erweitert und allgemein etwas kompakter formuliert. Sie sind nun besser strukturiert (im Lexikon unter "Regeln" auf den Pfeil, dann öffnet sich ein Menü mit allen Regeln) und umfassen auch einige neue Punkte wie die White- und Blacklist.
Wir erwarten, dass die Regeln in Gänze bitte nochmals von euch gelesen werden!

Die Steckbriefe wurden ebenfalls ein wenig angepasst. Wir haben ein paar, die kaum genutzt wurden, entfernt und bieten stattdessen über das Freie Feld genug Platz für zusätzliche Informationen, so denn benötigt. Außerdem wurden wichtige Felder nun als "Pflichtfelder" markiert und sind vor der Annahme zwingend auszufüllen. Hier findet ihr eine Übersicht aller Felder und welche Informationen wird dort erwarten. Zudem werden alle Bewerber von der Bewerber-Checklist unterstützt, sodass nichts versehentlich vergessen geht.

Wir haben die Inplay-Spielzeit von 3 auf 6 bespielbare Monate erweitert und im Index über dem Inplaybereich den Inplaykalender angeordnet, in dem alle aktiven Szenen dieser Monate sowie Geburtstage, Events und Mondphasen für die übernatürlichen Rassen angezeigt werden.

Wir haben die Forenwikis überarbeitet und auf ein einziges Lexikon gekürzt, in dem einige Einträge Unterpunkte besitzen, die über den kleinen Pfeil rechts neben dem Wort erreicht werden.
Wir haben viele ungespielte Rassen aus dem Wiki entfernt, da sie zum Teil schwer in die Welt integrierbar waren oder einfach nicht interessant genug. Stattdessen wurden die beliebtesten bestehenden Rassen ein wenig angepasst und individualisiert. Das Lesen der Einträge ist definitiv die Zeit wert, um einmal zu schauen, ob ihr vielleicht an eurem Steckbrief noch etwas ergänzen könnt oder überarbeiten müsst.

Fast alle Texte, die wir im Lexikon bieten, sind neugeschrieben worden - besonders der Text zu Kyoto, den Yakuza sowie viele Neuheiten, die im Verlauf noch erwähnt werden. Zusätzlich sind die im Wiki hinterlegten Inplayorte (bei "Kyoto Inside" auf den Pfeil, dann öffnet sich ein Menü mit allen Bezirken), die mit Präfixen fürs Inplay versehen sind, jetzt auch alle fertig!

Die Forumslisten wurden im Zuge des Umbaus ebenfalls angepasst. Sie sind jetzt weitaus einfacher und alle auf einen Blick zu finden. Sie enthalten nur noch die wichtigsten Informationen, die in jedem Forum abgefragt werden.

Weitere Änderungen im Kurzdurchlauf:

Löschung und Änderung einiger Plugins
Index und Navileisten aufgeräumt (z.T. neue Inhalte, während Unnötiges entfernt wurde)
erweiterter Supportbereich
Wegweister mit Verlinkungen aufgeräumt
Inhalte der Headertabelle gekürzt und auf das Wesentliche reduziert
forumseigene Orte wurden erneuert und erweitert

Außer den Änderungen haben wir noch einige Neuheiten für euch:

Wir haben eine neue Storyline! Sie ist noch immer leicht an die alte angelehnt, doch aufgefrischt und mit ein paar Zusätzen versehen. Unser Genre würden wir in diesem Zusammenhang als eine Fusion aus Crime und Urban Fantasy einordnen und dies spiegelt sich in der Story, den Inplayorten und kommenden Events wieder! Die Storyline umfasst auch zusätzlich kleine beschreibende Texte zu den 3 Inplayorten, wie man sie sich als Charakter in der zu bespielenden Zeit vorstellen kann. Dies soll den Spielern ermöglichen, die Story in ihre Szenen besser mit einfließen zu lassen.

Wie euch an der Story auffallen wird, haben wir auch einen neuen Inplayort hinzugefügt, der mit einem eigenen Forenstil (unten im Forenfooter im Dropdownmenü: "Willkommen in Honolulu") kommt. Wir haben Hawaiis Hauptstadt Honolulu zum zweiten bespielbaren Ort gemacht (Bezirke und Inplayorte über Pfeil im Lexikon bei "Honolulu Inside" im Menü zu finden). Die USA ist ja ein gern gesehener Spielort in RPGs, doch leider auch quasi überall vertreten, daher wollten wir einen nicht so häufig vertretenen nehmen und Hawaii selbst hat eine sehr lange Geschichte mit Japan, so ergänzen sich die beiden Orte prima.
Außerdem ist für Shadowhunter und Menschen mit Interesse auch Idris, das Land der Nephilim, weiterhin als Nebenplay-Ort bespielbar.

Um die Erstellung eines magischen Charakters etwas zu streamlinen und zu vereinfachen, haben wir eine Art Guide zum Thema Magie und Fähigkeiten geschrieben, die einen Überblick über verschiedene Formen der Magie, verschiedene Fähigkeiten und Limitationen einzelner Rassen bieten soll. Das Thema umfasst 3 Wikieinträge. Basiswissen zur Magie, angeborene Magie, welche Rassen diese beherrschen und was sie umfasst und von der erlernten Magie abgrenzt.

Der Tutorialbereich mit den Erklärungen zur Nutzung von Plugins und Spielereien wurde aufgelöst und stattdessen befinden sich diese Erklärungen nun fein säuberlich ausformuliert und strukturiert im Wiki unter "Gimmicks". Sie umfassen Chara-Gimmicks (alles, was sich mit Design, Steckbrief und Aktivität von Charas befasst), Inplay-Gimmicks (Szenentracker, Triggersystem, Postpartnersuche etc.) und Info-Gimmicks (Navigation, Lexikon, Support, Listen etc.)

Und zu guter Letzt möchten wir mit diesem Neustart eine kleine Motivation für Aktivität einführen. Wir haben lang überlegt, da wir niemanden in diesem Hobby unter Druck setzen, aber auch keine Charakterleichen beherbergen wollen und haben uns letztendlich für ein duales System aus Whitelist und Blacklist entschieden.
Die Blacklist wird alle 2 Monate erscheinen und ankündigen, welche Charaktere mit Posten noch dran sind und die Whitelist wird halbjährlich erscheinen und soll den Usern die Möglichkeit geben, zu überlegen, ob sie vielleicht das Interesse an einem Charakter verloren haben oder ob sie alle weiter aktiv bespielen möchten.
Das "